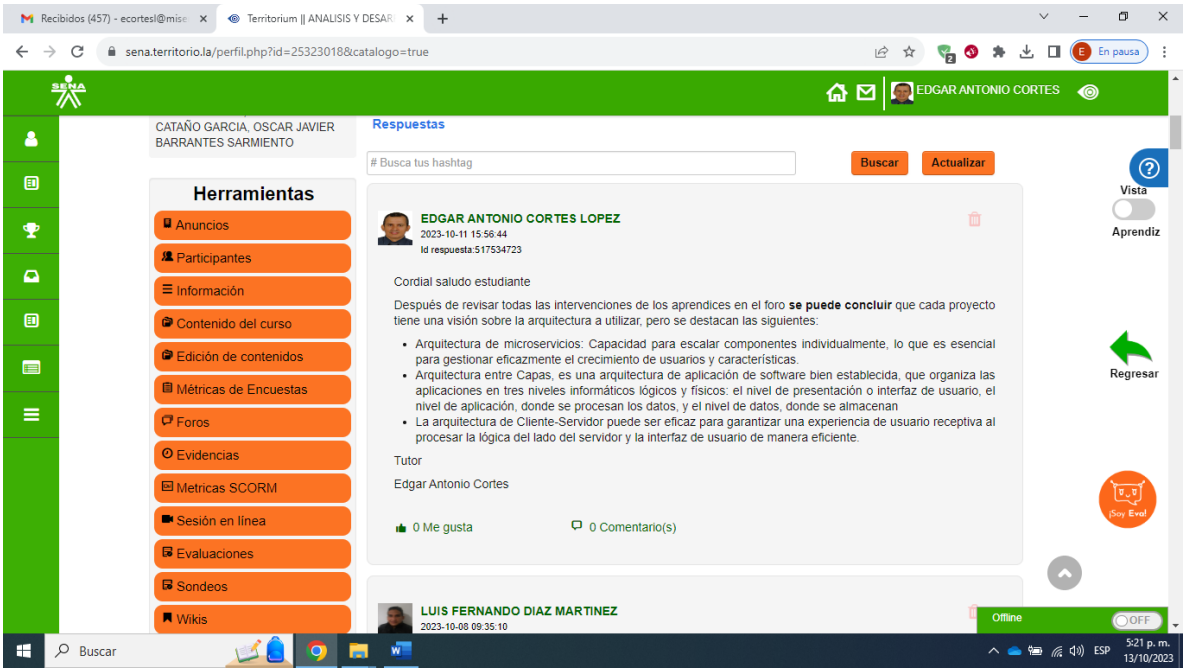
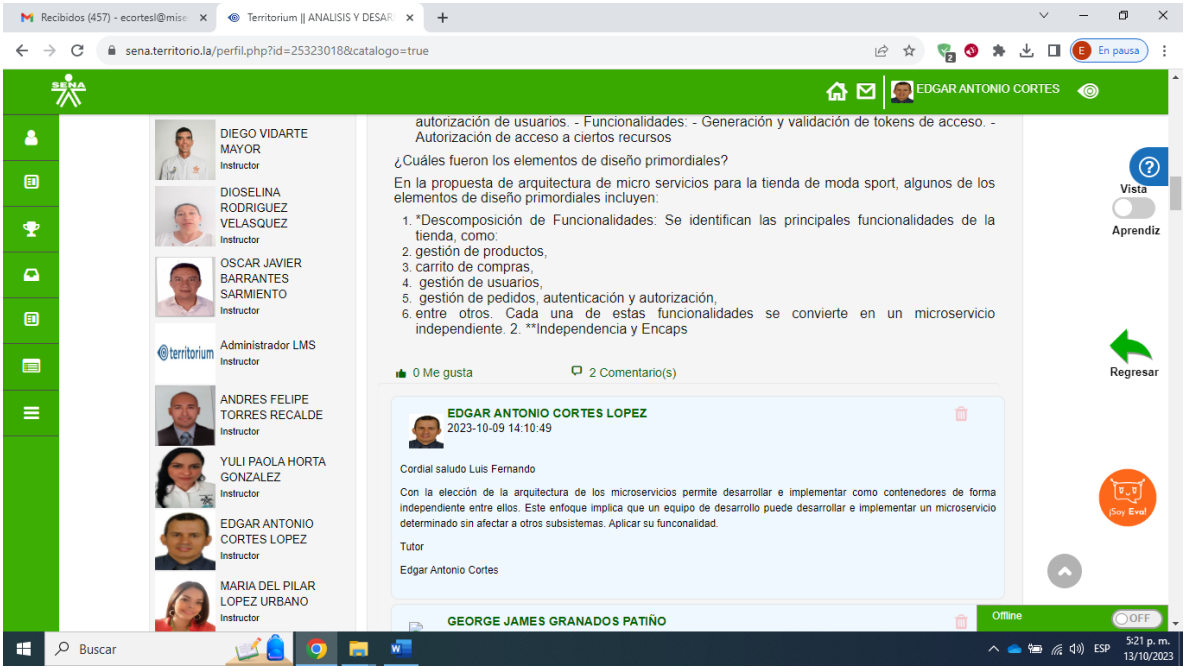
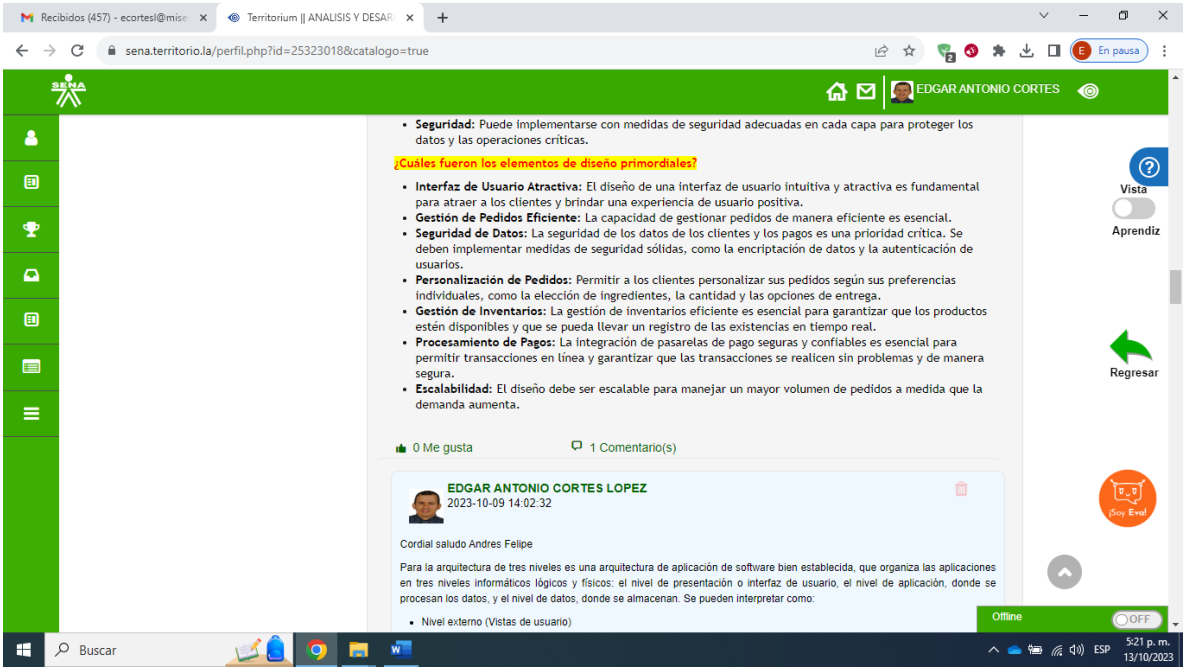
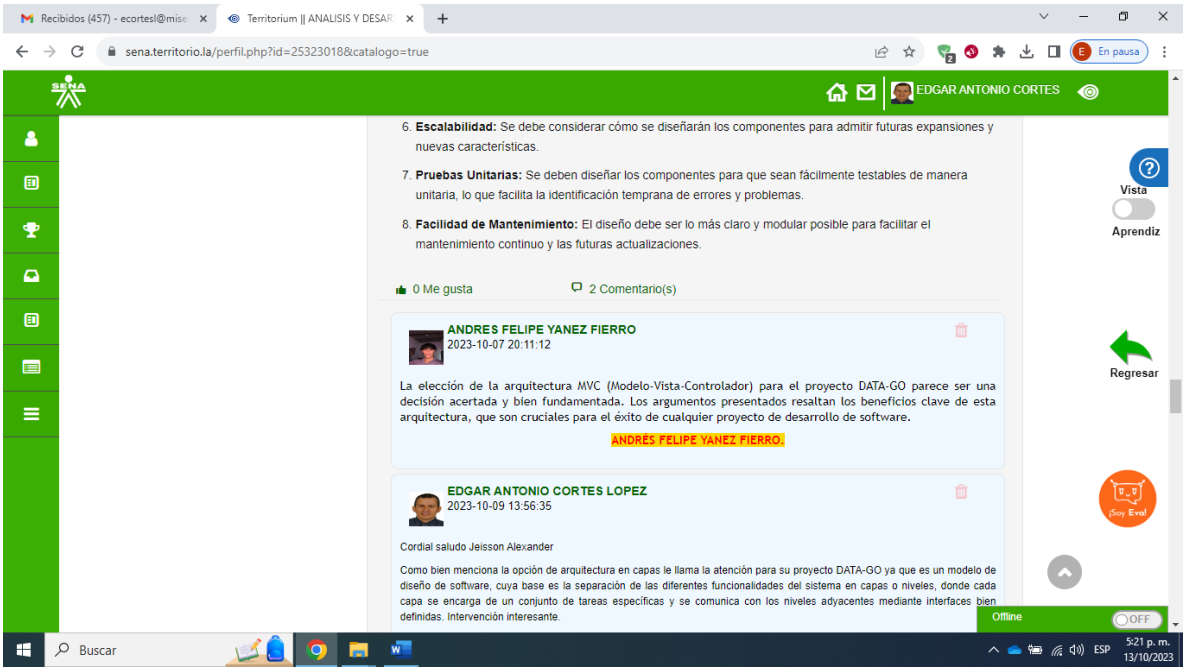
ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2627037)

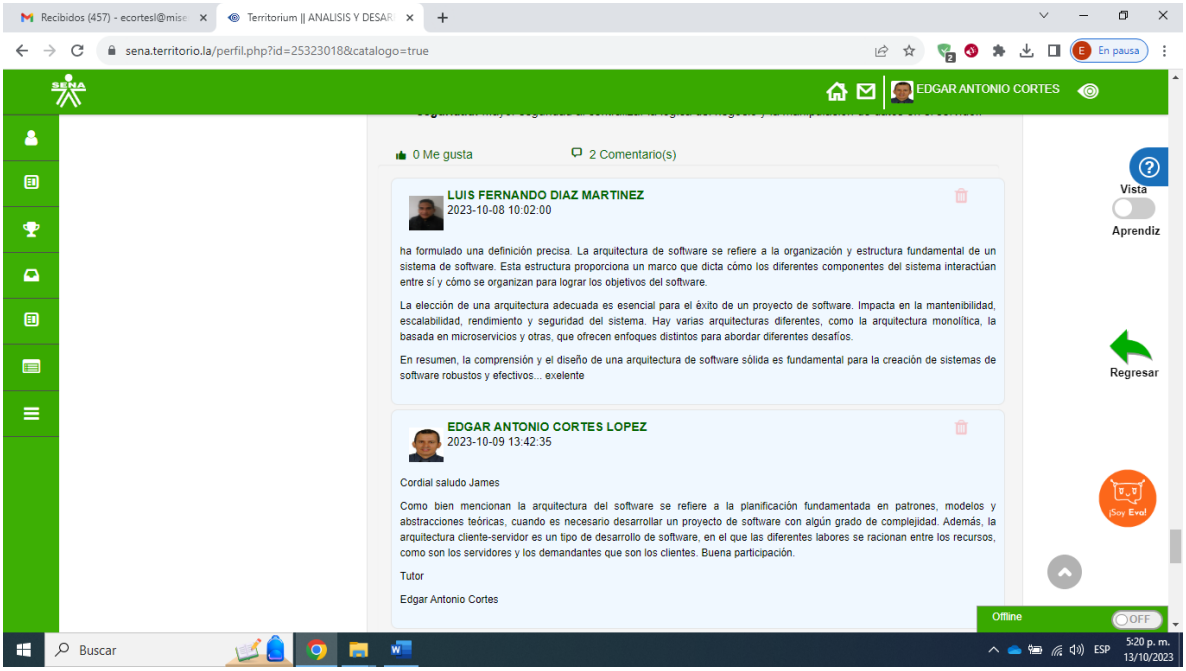
Foro Temático





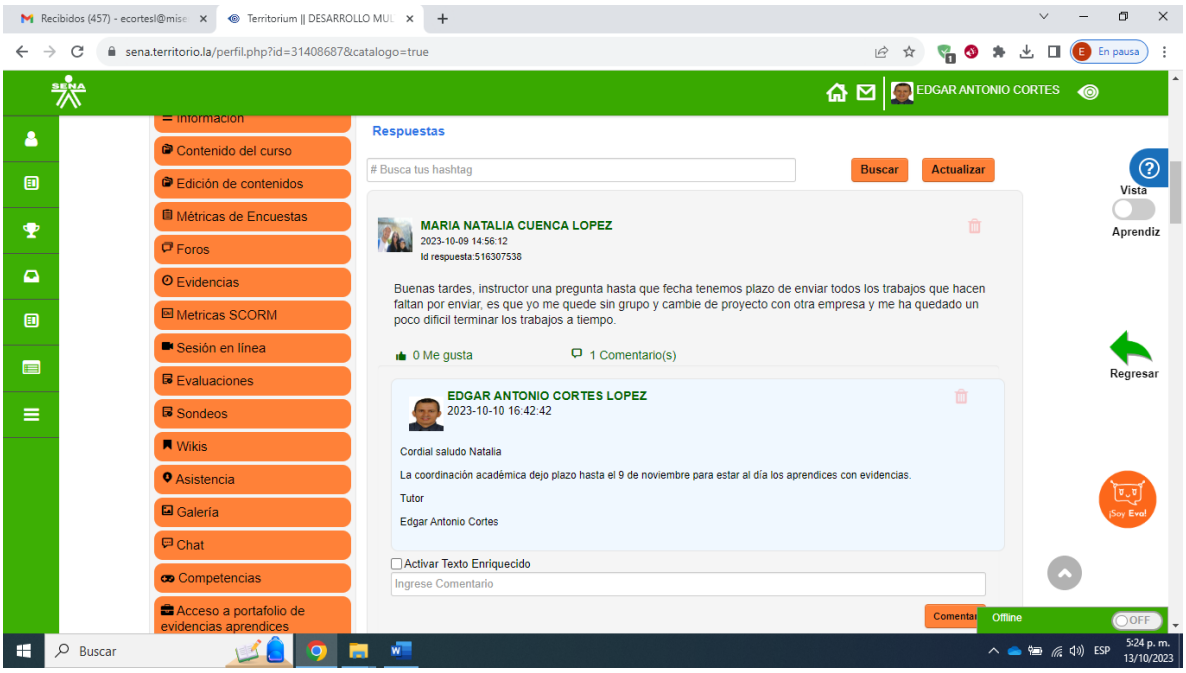

Recibidos (457) - ecortesl@mise
Territorium || ANALISIS Y DESAR
sena.territorio.la/perfil.php?id=25323018&catalogo=true
En pausa
EDGAR ANTONIO CORTES
Seguridad: Puede implementarse con medidas de seguridad adecuadas en cada capa para proteger los datos y las operaciones críticas.
¿Cuáles fueron los elementos de diseño primordiales?
Interfaz de Usuario Atractiva: El diseño de una interfaz de usuario intuitiva y atractiva es fundamental para atraer a los clientes y brindar una experiencia de usuario positiva.
Gestión de Pedidos Eficiente: La capacidad de gestionar pedidos de manera eficiente es esencial.
Seguridad de Datos: La seguridad de los datos de los clientes y los pagos es una prioridad crítica. Se deben implementar medidas de seguridad sólidas, como la encriptación de datos y la autenticación de usuarios.
Personalización de Pedidos: Permitir a los clientes personalizar sus pedidos según sus preferencias individuales, como la elección de ingredientes, la cantidad y las opciones de entrega.
Gestión de Inventarios: La gestión de inventarios eficiente es esencial para garantizar que los productos estén disponibles y que se pueda llevar un registro de las existencias en tiempo real.
Procesamiento de Pagos: La integración de pasarelas de pago seguras y confiables es esencial para permitir transacciones en línea y garantizar que las transacciones se realicen sin problemas y de manera segura.
Escalabilidad: El diseño debe ser escalable para manejar un mayor volumen de pedidos a medida que la demanda aumenta.
0 Me gusta
1 Comentario(s)
EDGAR ANTONIO CORTES LOPEZ
2023-10-09 14:02:32
Cordial saludo Andres Felipe
Para la arquitectura de tres niveles es una arquitectura de aplicación de software bien establecida, que organiza las aplicaciones en tres niveles informáticos lógicos y físicos: el nivel de presentación o interfaz de usuario, el nivel de aplicación, donde se procesan los datos, y el nivel de datos, donde se almacenan. Se pueden interpretar como:
Nivel externo (Vistas de usuario)
Vista
Aprendiz
Regresar
¡Soy Eva!
Offline
OFF
Buscar
ESP
5:21 p. m.
13/10/2023


Recibidos (457) - ecortesl@mise
Territorium || ANALISIS Y DESAR
sena.territorio.la/perfil.php?id=25323018&catalogo=true
En pausa
EDGAR ANTONIO CORTES
Escalabilidad: Se debe considerar cómo se diseñarán los componentes para admitir futuras expansiones y nuevas características.
Pruebas Unitarias: Se deben diseñar los componentes para que sean fácilmente testables de manera unitaria, lo que facilita la identificación temprana de errores y problemas.
Facilidad de Mantenimiento: El diseño debe ser lo más claro y modular posible para facilitar el mantenimiento continuo y las futuras actualizaciones.
0 Me gusta
2 Comentario(s)
ANDRES FELIPE YANEZ FIERRO
2023-10-07 20:11:12
La elección de la arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador) para el proyecto DATA-GO parece ser una decisión acertada y bien fundamentada. Los argumentos presentados resaltan los beneficios clave de esta arquitectura, que son cruciales para el éxito de cualquier proyecto de desarrollo de software.
ANDRÉS FELIPE YANEZ FIERRO.
EDGAR ANTONIO CORTES LOPEZ
2023-10-09 13:56:35
Cordial saludo Jeisson Alexander
Como bien menciona la opción de arquitectura en capas le llama la atención para su proyecto DATA-GO ya que es un modelo de diseño de software, cuya base es la separación de las diferentes funcionalidades del sistema en capas o niveles, donde cada capa se encarga de un conjunto de tareas específicas y se comunica con los niveles adyacentes mediante interfaces bien definidas. Intervención interesante.
Vista
Aprendiz
Regresar
¡Soy Eva!
Offline
OFF
Buscar
ESP
5:21 p. m.
13/10/2023


Recibidos (457) - ecortesl@mise
Territorium || ANALISIS Y DESAR
sena.territorio.la/perfil.php?id=25323018&catalogo=true
En pausa
EDGAR ANTONIO CORTES
0 Me gusta
2 Comentario(s)
LUIS FERNANDO DIAZ MARTINEZ
2023-10-08 10:02:00
ha formulado una definición precisa. La arquitectura de software se refiere a la organización y estructura fundamental de un sistema de software. Esta estructura proporciona un marco que dicta cómo los diferentes componentes del sistema interactúan entre sí y cómo se organizan para lograr los objetivos del software.
La elección de una arquitectura adecuada es esencial para el éxito de un proyecto de software. Impacta en la mantenibilidad, escalabilidad, rendimiento y seguridad del sistema. Hay varias arquitecturas diferentes, como la arquitectura monolítica, la basada en microservicios y otras, que ofrecen enfoques distintos para abordar diferentes desafíos.
En resumen, la comprensión y el diseño de una arquitectura de software sólida es fundamental para la creación de sistemas de software robustos y efectivos... exelente
EDGAR ANTONIO CORTES LOPEZ
2023-10-09 13:42:35
Cordial saludo James
Como bien mencionan la arquitectura del software se refiere a la planificación fundamentada en patrones, modelos y abstracciones teóricas, cuando es necesario desarrollar un proyecto de software con algún grado de complejidad. Además, la arquitectura cliente-servidor es un tipo de desarrollo de software, en el que las diferentes labores se racionan entre los recursos, como son los servidores y los demandantes que son los clientes. Buena participación.
Tutor
Edgar Antonio Cortes
Vista
Aprendiz
Regresar
¡Soy Eva!
Offline
OFF
Buscar
ESP
5:20 p. m.
13/10/2023


Recibidos (457) - ecortesl@mise
Territorium || ANALISIS Y DESAR
sena.territorio.la/perfil.php?id=25323018&catalogo=true
En pausa
EDGAR ANTONIO CORTES
Rúbricas
Blogs
Seguimiento
Configuración
Colaboradores
DIEGO VIDARTE MAYOR
Instructor
DIOSELINA RODRIGUEZ VELASQUEZ
Instructor
OSCAR JAVIER BARRANTES SARMIENTO
Instructor
Administrador LMS
Instructor
ANDRES FELIPE TORRES RECALDE
Instructor
Rúbrica: No asignada
Fecha de inicio: 2022-09-05 00:00:00 Fecha fin: 2023-12-17 23:59:00
Fecha ultima modificación: 2023-07-27 18:00:20
Responder
Foro. Implementar la arquitectura de software al caso de estudio y proyecto a desarrollar GA4-220501095-AA3-EV02
Total Respuestas: (7) Individual
Nuevas Respuestas: (0)
Nuevos comentarios: (0)
Foro calificable:Si
Subir archivos:No
Foro disponible:Si
Rúbrica: No asignada
Fecha de inicio: 2023-10-04 00:00:00 Fecha fin: 2023-10-10 23:59:00
Fecha ultima modificación: 2023-10-04 09:41:26
Responder
Foro temático: Estructuras de programación GA3-220501093-AA2-EV02
Total Respuestas: (6) Individual
Nuevas Respuestas: (0)
Nuevos comentarios: (0)
Foro calificable:Si
Subir archivos:No
Foro disponible:Si
Vista
Aprendiz
Regresar
¡Soy Eva!
Offline
OFF
Buscar
ESP
5:20 p. m.
13/10/2023

DESARROLLO MULTIMEDIA Y WEB (2758099)



DESARROLLO MULTIMEDIA Y WEB (2721221)

Sin participación